Manuel RefScorer Digital *montres d'arbitres*



Une révolution absolue dans le monde des montres d'arbitres. La prmière et unique montre numérique dans le monde qui permet de sélectionner les couleurs des équipes à domicile et à l'extérieur et d'enregistrer le score tout au long du match

FONCTIONNALITÉS

1. 11 minuteries préréglées:
   5, 10, 12, 15, 20, 24, 25, 30, 35, 40, 45 minutes
2. Choix de vibration, bip ou les deux:
   Vibration & Bip
3. Notez le score du match avec cette caractéristique unique et innovante
4. Sélectionnez les couleurs des équipe parmi les 12 couleurs préréglées ou faire défiler les chiffres pour personnaliser votre propre couleur
5. En mode RefScorer, votre choix de Temps de correspondance écoulé Count Up or Count Down choisi parmi les minuteries préréglées ou utilisez le mode chrono chronomètre classique
6. Lorsque le temps de régulation est écoulé (dans RefScorer Mode), la montre va vibrer, bip ou les deux (en fonction de vos préférences) et continuez compter le temps supplémentaire ajouté écoulé.
7. 1/100 seconde chronomètre
8. Heure actuelle / actuelle
9. Date, jour, mois, année
10. minuterie d'alarme quotidienne
11. formats 12/24 heure
12. rétro-éclairage
13. résistant à l'eau à 50m
14. batterie longue durée
15. 1 an de garantie
16. Conforme RoHS

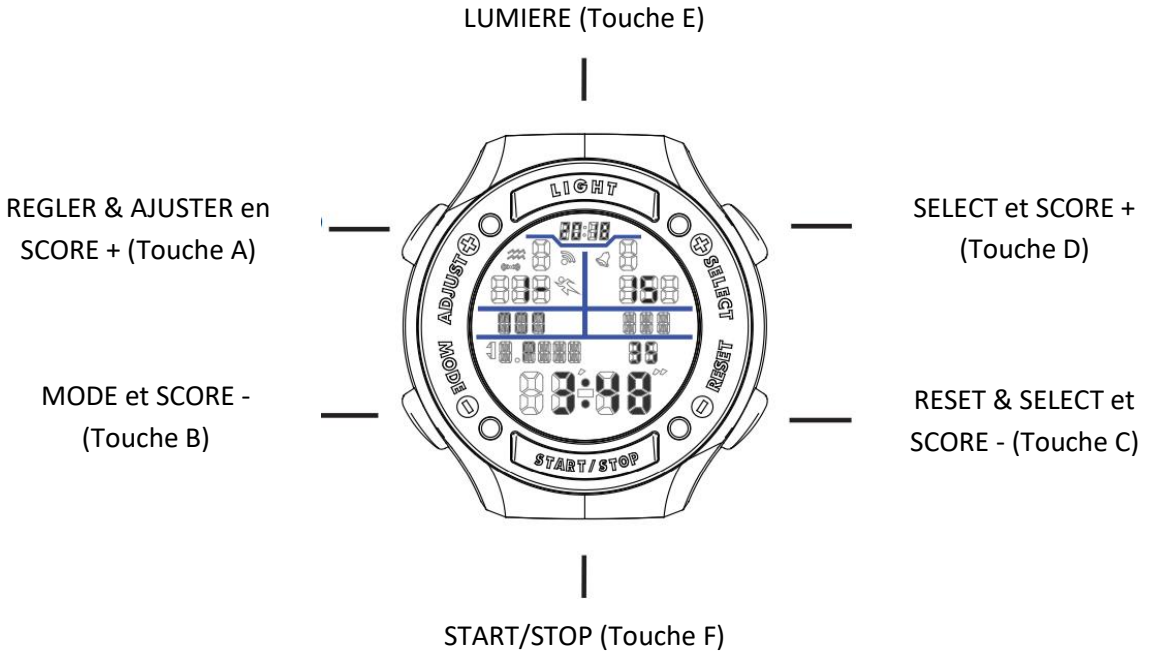
La montre RefScorer Digital de RefStuff

[ADJUSTER] Touche A : Ajuster le temps, les couleurs de l'équipe, etc. et augmenter le score de l'équipe locale.

[MODE] Touche B : Modifie le mode de fonctionnement et diminue le score de l'équipe locale.

[RESET] Touche C : Choix UP ou Count Down, réinitialisation des données de chronométrage et diminution du score de l'équipe visiteuse. [SELECT] Touche D : Sélectionne les chronomètres pré-établis et augmente le score de l'équipe visiteuse.

[LUMIERE] Touche F : Fonction Start / Stop Timing (Minuterie ou Chronomètre) et active / désactive l'alarme.



1. CARACTÉRISTIQUES ET FONCTIONS

Heure & Date

- Heure affichée au format 12H ou 24H.
- Date affichée en Année, Mois, Date et Jour de la semaine. Choix du format DDMM ou MMDD par l'utilisateur.
- Carillon horaire et paramètres d'alarme facultatifs.
- Calendrier automatique de 100 ans.

Enregistreur de score de match

- Enregistrez les résultats du match pour l'équipe locale et l'équipe visiteuse, jusqu'à un maximum de 999-999.
- Enregistrez la couleur des maillots des équipes parmi les 12 choix de couleurs prédéfinis OU personnalisez l'affichage pour le choix de l'utilisateur. par exemple: FRA v USA.
- Compte à rebours ou compte à rebours pour 11 minuteries pré-réglées: 5,10,12,15,20,24,25,30,35,40,45 minutes.

Chronomètre

- Résolution 1/100-seconde jusqu'à 99h59'59''99
- Affichage à 6 chiffres.
- rétro-éclairage électroluminescent (EL) de l'écran LCD
- 3 secondes de rétro-éclairage après avoir relâché le bouton LIGHT.
- Buzzer & Vibration Motor
- Ensemble facultatif d'avertisseur sonore et de vibration pour toutes les sorties d'alerte en mode match et en temps normal.

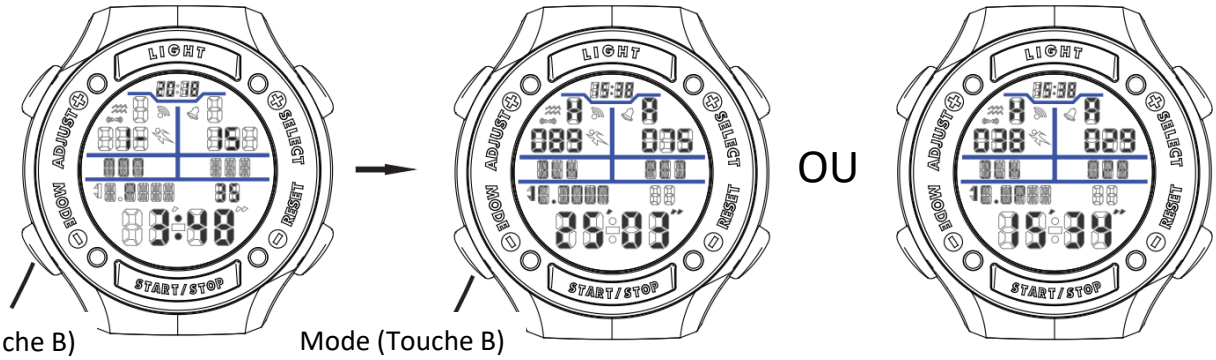
2. choix de mode

La montre RefScorer Digital utilise l'architecture en mode classique pour la navigation entre modes, où le mode Heure est le mode par défaut et l'utilisateur peut appuyer sur le bouton Mode Touche (touche B) à plusieurs reprises pour accéder aux autres modes.

La montre se compose de 4 modes différents. Ceux-ci sont:

- Heure du jour (heure primaire)
- But
- Alarme
- Chronomètre

La séquence de mode doit suivre l'ordre ci-dessous:



Mode (Touche B) Mode (Touche B)

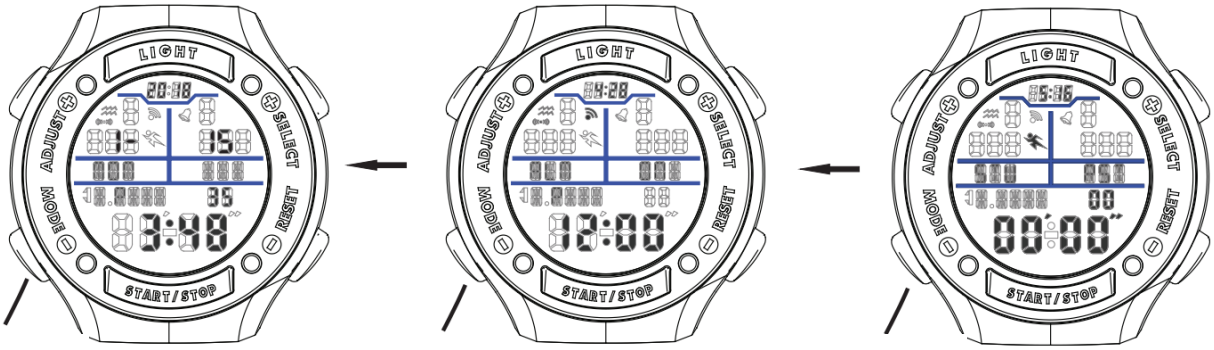
Temps (Compte à rebours) BUT (compter jusqu'à)

3. Mode de réglage du temps

Appuyez et maintenez le bouton Ajuster (Touche A) pendant 3 secondes pour régler l'heure et la date.

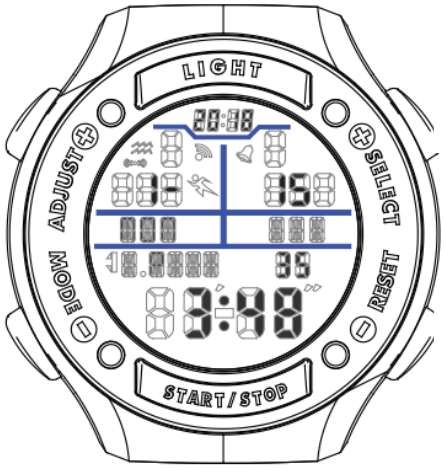
Dans les champs réglés Heure, Minute, Année, Mois et Date, le fait d'appuyer sur le bouton Sélectionner (Touche D) augmente, tandis que le bouton Réinitialiser (Touche C) diminue les valeurs définies.

Appuyez et maintenez ces boutons pendant 3 secondes pour ajuster rapidement la valeur avec 8 fois par seconde. Appuyez sur le bouton Select (Touche D) ou Reset (Touche C) en secondes pour forcer la deuxième date à zéro. Vous avez également le choix de sélectionner le carillon horaire ou l'activation / désactivation du bip de touche. Voir le chapitre 5.



Mode (Touche B) Mode (Touche B) Mode (Touche B)

Temps Chronomètre Alarme



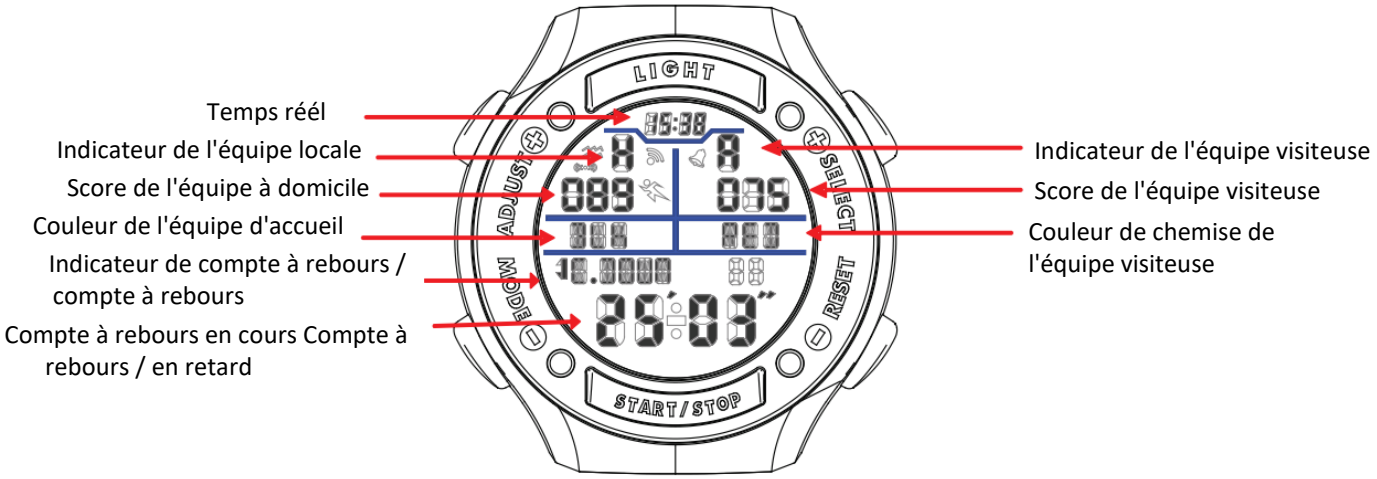
Touche A Touche D

Touche B Touche C

Brevet en instance GB 1706726.5

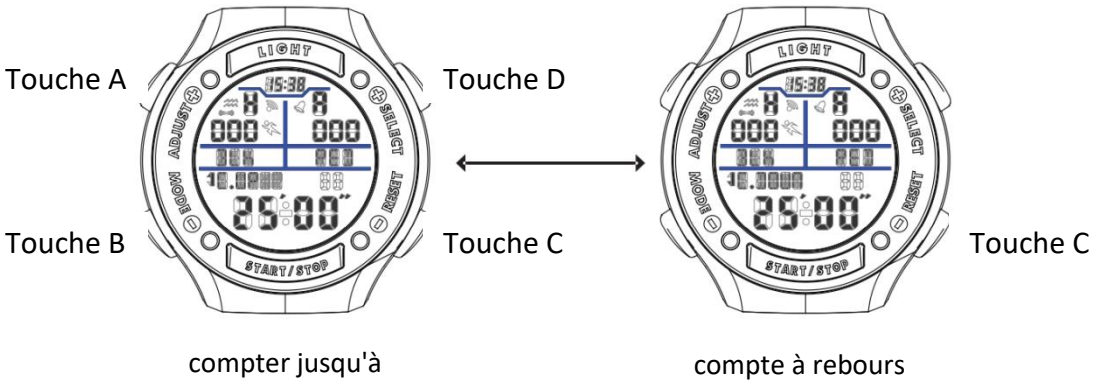
4. Mode d'enregistrement de score de match

Affichage en mode Record Score avec compte à rebours comme ci-dessous:



L'opération en mode Score Record est décrite ci-dessous.

Appuyez sur le bouton de sélection (touche D) pour choisir l'un des temporisateurs prédéfinis (en minutes): 05 → 10 → 12 → 15 → 20 → 24 → 25 → 30 → 35 → 40 → 45



Appuyez et maintenez enfoncé le bouton Adjust (Touche A) pendant 3 secondes pour définir les couleurs de l'équipe locale et de l'équipe visiteuse.

Appuyez sur le bouton de réinitialisation (touche C) ou sur le bouton de sélection (touche D) pour basculer entre les choix d'accueil et de visite.

Appuyez sur le bouton Mode (touche B) pour sélectionner l'une des couleurs prédéfinies pour les équipes ou personnalisez la vôtre lorsque vous faites défiler jusqu'au choix "UTILISATEUR". Les choix sont (dans l'ordre):

Noir → Jaune → Blanc → Bleu → Rouge → Vert → Violet → Orange → Gris → Bleu Marine → Rose → Bleu Ciel → UTILISATEUR

Appuyez sur le bouton Marche / Arrêt (touche F) pour mettre en surbrillance les lettres afin de personnaliser votre choix, en appuyant sur

Sélectionnez Key ou Reset pour faire défiler les lettres et appuyez sur le bouton Mode (touche B) pour vous déplacer.

le long de la touche ou lorsque vous avez fait votre choix, appuyez sur le bouton de réglage (touche A) pour revenir à l'écran Match Score Record et répétez les étapes pour l'autre équipe.

Appuyez sur le bouton Réinitialiser (Touche C) pour faire votre choix de compte à rebours soit Compte à rebours soit Compte à rebours

Appuyez sur le bouton Start / Stop (touche F) pour démarrer ou arrêter la fonction de comptage.

En mode de décompte, le temps passe de 00'00 ". Lorsque la minuterie préréglée est écoulée, le bip et / ou l'alarme vibrante retentira et durera 10 secondes, tandis que la minuterie continuera à compter jusqu'à ce que l'utilisateur interrompt l'heure en appuyant sur le bouton Marche / Arrêt (touche F).

En mode compte à rebours, le temps commence à partir du temps prédéfini choisi. Supposons 45'00 ". Quand la minuterie préréglée a expiré, le bip sonore et / ou l'alarme vibreur retentissent et durent 10 secondes, tandis que le compte à rebours revient à compter maintenant UP pour gérer le temps de match ajouté, et continuera jusqu'à ce que le l'utilisateur interrompt l'heure en appuyant sur le bouton Marche / Arrêt (touche F).

Dans les deux modes de compte à rebours et de compte à rebours, lorsque le temps est écoulé et que vous avez interrompu l'heure en appuyant sur le bouton Marche / Arrêt (touche F), une courte pression sur le bouton de réinitialisation (touche C) le temps de votre choix pré-établi, prêt à redémarrer le match 2ème mi-temps ou prochaine période de jeu Appuyez sur le bouton Reset (touche C) et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes ou plus pour réinitialiser l'heure et effacer le score.

Lorsqu'une équipe marque un but ou gagne un point, appuyez sur le bouton Ajuster (Touche A) ou sur le bouton Sélectionner (Touche D) pour augmenter le score de l'équipe d'accueil ou de l'équipe visiteuse, indiqué sur le cadran par le symbole +.

Si vous faites une erreur et augmentez le score de trop de buts ou de points, vous pouvez facilement rectifier en appuyant simplement sur le bouton Mode (Touche B) ou sur le bouton Réinitialiser (Touche C) pour diminuer le score à nouveau, indiqué sur le cadran par le symbole -.

En mode Match Running, si vous souhaitez passer à un autre écran de mode de fonction, vous devez appuyer et maintenez le bouton Mode (Touche B) enfoncé pendant 3 secondes, sinon le petit appui diminuera le score de l'équipe à domicile.

.

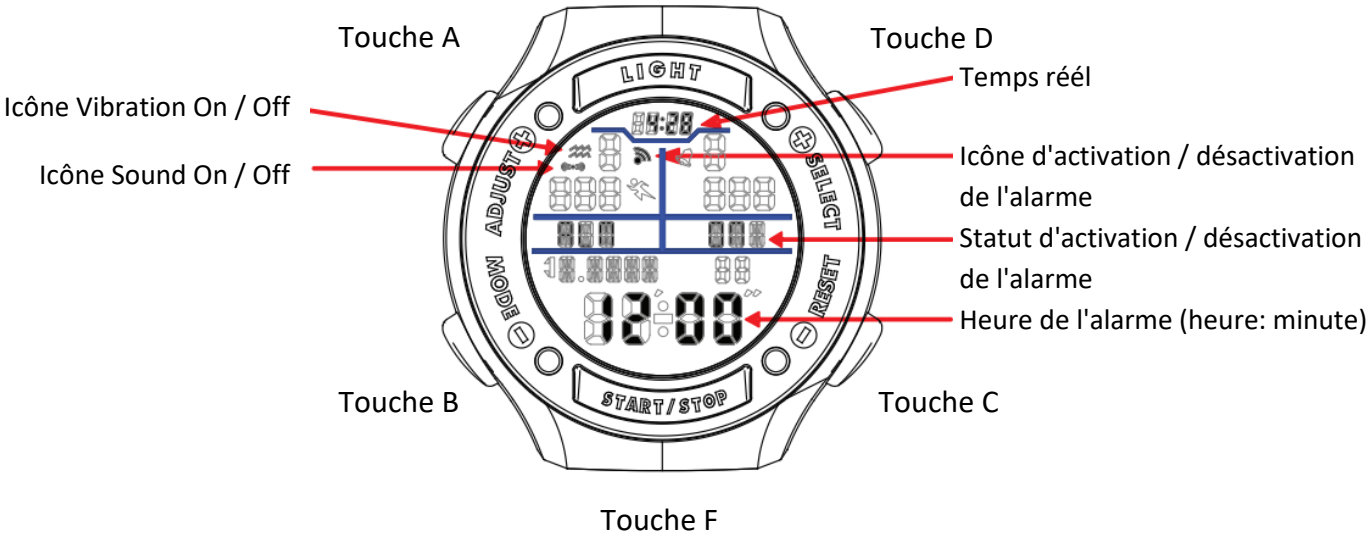
5. Alarm Mode

Le bouton Start / Stop (Touche F) permet d'activer ou de désactiver le réglage de l'alarme. Appuyez et maintenez le bouton Ajuster (Touche A) pendant 3 secondes pour régler l'alarme en appuyant sur le bouton Mode (Touche B) pour faire défiler les heures et les minutes et en utilisant le bouton de sélection (touche D) et le bouton de réinitialisation (Touche C) pour changer les valeurs.

Maintenez ces boutons enfoncés pendant 3 secondes pour ajuster rapidement la valeur 8 fois par seconde.

Appuyez sur le bouton Mode (touche B) pour choisir le son ou la vibration activée / désactivée. Appuyez sur le bouton de sélection (touche D) et sur le bouton de réinitialisation (touche C) pour activer ou désactiver le son ou la vibration. Ces sélections opèrent dans les M arodes d'accord avec l'alarme et la note de match. Vous avez le choix de sélectionner les deux options d'alarme sonore et / ou de vibration, ou de ne rien choisir.

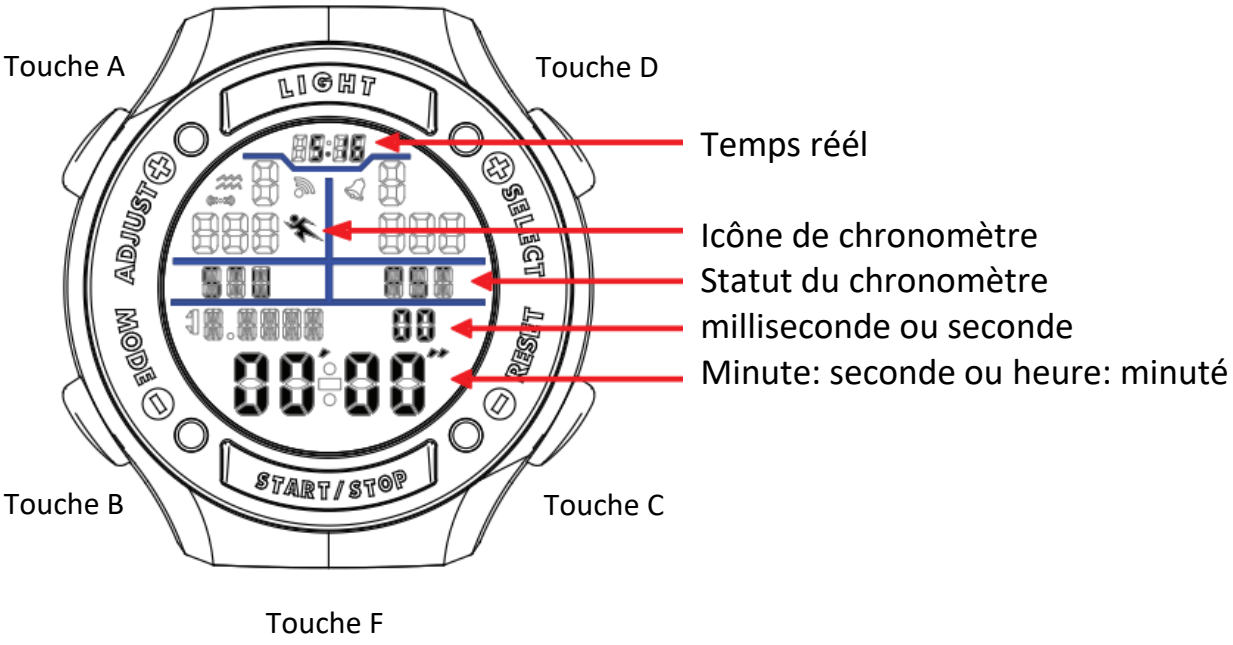
Lorsque l'heure de l'alarme est arrivée, il y a une alerte de rappel avec bip sonore, vibration ou les deux. Cette alerte retentit pendant 20 secondes. Appuyez sur une touche pour l'arrêter.



6. Mode chronomètre

Appuyez sur le bouton Marche / Arrêt (touche F) pour démarrer / interrompre le mode de fonctionnement du chronomètre

Appuyez sur le bouton Reset (Touche C) pendant 3 secondes pour réinitialiser. Lorsque les données du chronomètre sont inférieures à une heure, elles s'affichent en minutes, secondes et millisecondes, mais lorsqu'elles atteignent une heure, les heures, minutes et secondes sont affichées. Si le chronomètre atteint 99h59'59 "9, il sera automatiquement arrêté..



7 spécification

taille du boîtier: 51 X 58 X15mm (Largeur x Longueur x Profondeur)

résistance à l'eau: 5 ATM

Durée de vie de la batterie: 24 mois (l'autonomie de la batterie est calculée en fonction de l'éclair pendant 4 secondes chaque jour pendant 3 secondes à chaque fois, et l'alarme est utilisée pendant 60 secondes chaque jour)

Types de batterie: CR2430

Température de fonctionnement: -10 ℃ ~ 60 ℃

Tolérance de temps: ± 60s / mois

GARANTIE

Cette montre est garantie contre les défauts de matériaux et fabrication par RefScorer selon les termes et conditions de cette garantie pour une période de 12 mois à compter de la date d'achat initiale.

Cette garantie couvre les composants suivants: mouvement de montre, mains et cadran, Si un composant couvert est défectueux matériaux ou de fabrication pendant la période de garantie sous la normale utiliser, il sera réparé ou remplacé sans frais. Le valide un reçu est requis pour la preuve d'achat.

Cette garantie ne couvre PAS:

- batterie, étui, cristal, bracelet ou bracelet

- les dommages résultant d'une mauvaise manipulation, d'un manque de soin,

- dégâts d'eau sauf s'ils sont marqués "résistant à l'eau" accidents ou usure normale

Cette garantie est annulée si la montre a été endommagée par un accident, une négligence, un service non autorisé ou tout autre facteur non lié à des défauts de matériaux ou de fabrication.

>#Innovation

>#Gamechanging

>#Gamechanger

Allez sur le site pour télécharger le manuel en plusieurs langues